

## **Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen e.V.**

- Schiedsrichterausschuss -

### **Auswechslungen in Junioren- und Frauenspielen auf Kreisebene sowie Herrenspielen der Kreisligen B – D**

1. Jede Mannschaft von den A- bis zu den G-Junioren darf in Pflichtspielen bis zu 4 Auswechselspieler einsetzen. In Frauenspielen auf Kreisebene sowie Herrenspielen der Kreisligen B – D dürfen bis zu 3 Auswechselspieler eingesetzt werden.
2. Die Auswechselspieler können beliebig oft ein- und ausgewechselt werden. Dass heißt, dass ein **ausgewechselter** Spieler zu einem späteren Zeitpunkt **erneut** wieder eingewechselt werden kann.
3. Die Auswechslung darf nur in einer Spielunterbrechung und mit Zustimmung des Schiedsrichters erfolgen. Ein sog. „fliegender Wechsel“ ist nicht erlaubt.
4. Die Anzahl der Auswechslungen ist nicht begrenzt und darf nicht mit der Argumentation der Zeitverzögerung untersagt werden. Sollte der Schiedsrichter feststellen, dass die Auswechslungen zur Zeitverzögerungen dienen, so ist diese Zeit unbedingt nachzuspielen.
5. Wird ein Spieler so verletzt, dass er am Spiel nicht mehr teilnehmen kann und durch einen Auswechselspieler ersetzt werden muss, so kann die betroffene Mannschaft **keinen zusätzlichen** Auswechselspieler benennen. Ausnahme: Die Mannschaft hat die höchstzulässige Anzahl an Auswechselspielern noch nicht ausgeschöpft. (D. h., bei 3 bzw. 4 Auswechselspielern darf im o. a. Fall kein 15. bzw. 16. Spieler nachnominiert werden).
6. Die Auswechselspieler müssen vor Spielbeginn **nicht** auf dem Spielberichtsbogen aufgeführt sein.
7. Um überblicken zu können, welche Spieler bereits eingewechselt wurden, notiert sich der Schiedsrichter die jeweils erste Einwechslung eines Auswechselspielers. Bei einer erneuten Einwechslung sind keine Notizen erforderlich.
8. Bei einem eventuellen „Schießen von der Strafstoßmarke zu Ermittlung eines Siegers“ sind nur die Spieler teilnahmeberechtigt, die beim Schlusspfiff zum Spiel gehörten, d. h., sich auf dem Spielfeld befanden.

9. Diese Regelung gilt bei Junioren auch bei Freundschaftsspielen gegen höherklassige Mannschaften, es sein denn, es wurde etwas anderes vereinbart und dem Schiedsrichter vor Spielbeginn mitgeteilt. Bei Seniorenspielen gilt bei Freundschaftsspielen die klassische Regelung, wonach sich die Mannschaften einigen können, wie viele Spieler ausgewechselt werden dürfen. Kann keine Einigung erzielt werden, werden nur 6 Spieler ausgewechselt
10. Die Auswechslungen sind im SBO einzutragen. Der SR darf **nicht** unter „Vorkommnisse“ schreiben: „Alle aufgeführten Spieler wurden eingesetzt“, sondern hat die Eintragungen nach der u. a. Vorlage zu erfassen:

### **Regelfragen:**

Ein Auswechselspieler in einem Juniorenkreisligaspiel betritt unangemeldet das Spielfeld und bringt an der Mittellinie einen Gegenspieler durch Beinstellen zu Fall. Entscheidungen?

Dir. Freistoß  
Verwarnung

Ein bereits ein- und wieder ausgewechselter Spieler in einem Kreisliga-B-Spiel betritt unangemeldet das Spielfeld. Der Spieler war bereits verwarnt. Wie entscheidet der SR?

Dir. Freistoß  
Gelb/Rote Karte  
(keine Zeitstrafe)

In einem Juniorenkreisligaspiel hat die Gastmannschaft bereits 4 Auswechselspieler eingesetzt. Nun verletzt sich ein Spieler so schwer, dass er am weiteren Spiel nicht mehr teilnehmen kann. Für den ausgeschiedenen Spieler möchte die Gastmannschaft nun einen neuen, noch nicht zum Einsatz gekommenen Auswechselspieler benennen. Wie verhält sich der Schiedsrichter?

nicht zulassen,  
Mannschaft hat nur noch  
3 Auswechselspieler zur  
Verfügung

In einem Kreisliga-C-Spiel beleidigt ein Auswechselspieler, der noch nicht am Spiel teilgenommen hat den Schiedsrichter. Entscheidungen? Wie viele Auswechselspieler dürfen noch eingesetzt werden?

SR-Ball,  
Rote Karte, 3 AW-Spieler,  
das Auswechsellkontingent  
bleibt unberührt.

In einem Juniorenkreisligaspiel beleidigt ein Auswechselspieler, der **schon** am Spiel teilgenommen hat den Schiedsrichter. Entscheidungen? Wie viele Auswechselspieler dürfen noch eingesetzt werden?

SR-Ball,  
Rote Karte  
3 Spieler